

## Jeu mathématique → Dénombrement de 1 à 6 :



Cycle : 1



Lien avec le  
« Plan d'études » :



Objectif(s) visé(s) :



Lien :

<https://vimeo.com/411385623/4acb7fce7f>

- S'orienter dans l'espace numérique  
→ Utiliser des mots-nombres lors du comptage ou dénombrement  
→ Dénombrer des collections d'objets et en exprimer la quantité par le mot-nombre correspondant  
→ Comparer des collections d'objets en utilisant des procédures numériques ou non-numériques

- Compter des objets sous forme de schèmes conventionnels et éclatés.
- Compter le plus vite possible.
- Nommer la quantité d'objets après avoir fait le dénombrement.



Description :

Il s'agit d'un jeu mathématique, qui est réalisé par les enfants pendant qu'ils suivent la vidéo. Après cette réalisation, le jeu est expliqué aux enfants pour qu'ils puissent le jouer avec leur famille.

Production du jeu : Dessiner des cartes sur une fiche en utilisant une petite boîte ou un objet rectangle quelconque. Découper les cartes. Dessiner des objets (quantités de 1 à 6) sur ces cartes.

Déroulement du jeu : Les cartes sont distribuées aux joueurs. Les joueurs détournent alors successivement une carte. Si la quantité d'objets sur ces deux cartes est différente, le jeu continue et les joueurs détournent une prochaine carte. Si la quantité d'objets des deux cartes est la même, il faut dire à voix haute le mot-nombre qui convient, le plus vite possible. Le plus vite reçoit alors toutes les cartes qui se trouvent sur la table et continue le jeu en détournant une nouvelle carte. Le jeu est terminé, quand un des joueurs a toutes les cartes. Ce joueur-là est alors le gagnant.



Liens / activités  
supplémentaires :